

Course Code: BCA

Course Title: Computer Graphics

Note:-attempt all questions.

- 1) Explain the difference between manual and computer drafting.
Manual एवं computer drafting के विभिन्न अंतरों को समझाइए ।
- 2) Explain any three graphical input and graphical output devices.
कोई तीन ग्राफिक्स इनपुट एवं आउटपुट डिवाइसेस को समझाइए ।
- 3) Discuss about polygon, types of polygon and representation of polygon.
Polygon, Polygon के प्रकार और polygon के representation को समझाइए ।
- 4) Describe Cohen – Sutherland subdivision line clipping algorithm.
कोहेन सदरलैण्ड सबडिविजन लाइन क्लिपिंग एलगोरिथम को समझाइए ।
- 5) Explain translation, Rotation, and scaling in 2D-Transformation.
2D translation में स्थानांतरण, आवर्तन एवं प्रवर्धन को समझाइए ।
- 6) What is Animation? Brief about its types and Principles.
एनिमेशन क्या है ? इसके प्रकारों और सिद्धान्तों का वर्णन कीजिए ।
- 7) Explain Z-Buffer algorithm.
Z-Buffer algorithm को समझाइए ।
- 8) Explain Bezier curve.
Bezier curve को समझाइए ।
- 9) What is illumination model? Explain categories of illumination model.
Illumination model क्या होता है ? इसके प्रकारों को समझाइए ।
- 10) What are blobby obeyed, explain?
blobby obeyed क्या होता है , समझाइए ?